

OPPIMATERIAALIN AVAAMINEN

1. Laadi materiaali

- Luentoaineisto, tehtäväsetti, työkirja, opetusvideo, podcast, peli, ...
- Kaikkea ei tarvitse tehdä alusta – hyödynnä avoimia materiaaleja, kuvia jne.
- Varmista tekijänoikeudet ja lähdeviittaukset
- Hyödynnä avoimen oppimisen laatukriteerejä
- Huomioi materiaalin saavutettavuus

2. Valitse lisenssi

- Merkitse aineistoon CC-lisenssi joka kertoo millaisilla ehdoilla sitä voi käyttää, levittää ja muokata
- Suositus: CC BY-SA eli Nimeä (ByAttribution) ja JaaSamoin (ShareAlike)
- Hyödynnä lisenssivalintatyökalua

3. Julkaise materiaali aoe.fi -palvelussa

- Avointen oppimateriaalien kirjasto
- Kuvaile materiaali niin että se löydetään
- Käytä tiedostomuotoa joka mahdollistaa muokkauksen
- Materiaali saa pysyvän tunnisteiden ja löytyy esim. Finna-palvelusta

4. Jaa ja meritoidu

- Viesti avaamastasi materiaalista verkostoissasi ja Karelian kanavissa
- Lisää avoimet oppimateriaalit ansioluettelosi

Karelian tukipalvelut

- Oppimateriaalituotanto: Digipedatiimi
- CC-lisenssit ja aoe.fi-palvelu: Kirjasto

Tämä infograafi on lisensoitu CC BY-NC-SA 4.0 -lisenssillä.

© 2024 Kaisa Varis